

Plongeur Argent - Séance 4	Stagiaire			
	1	2	3	4
<b>A Quai</b>	<b>Réalisé</b>			
Reprise détendeur principal				
Passage sur son octopus				
Panne air - recevoir air avec octopus				
<b>En Surface</b>	<b>Réalisé</b>			
Immersion en coulée expiratoire				
<b>Zone 3 - 6 m</b>	<b>Réalisé</b>			
VDM - avec appui, avec retrait masque				
Reprise détendeur, déplacement, sans variation profondeur				
Passage octopus, déplacement, sans variation profondeur				
Panne air - recevoir air avec octopus en déplacement				
Panne air - recevoir air avec octopus en remontant				
<b>En immersion</b>	<b>Réalisé</b>			
Ajuster sa flottabilité avec le gilet et le poumon ballast				

Validation Séance 4	Validé			
VDM - Zone 3-6m, avec appui, avec retrait masque				
Panne air - recevoir air avec octopus				
Communiquer stock d'air (mi-pression et réserve)				
Evoluer même profondeur moniteur lors descente				
Evoluer même profondeur moniteur en immersion				
Evoluer même profondeur moniteur lors remontée				
Rester proche				
Rester dans champ de vision moniteur, en cas d'intervention				

Plongeur Argent - Séance 1	Stagiaire			
	1	2	3	4
<b>A Quai</b>	<b>Réalisé</b>			
Choisir son équipement				
Gréer son scaphandre avec aide, contrôler son scaphandre				
Signes ok, ça ne va pas, équilibrer oreille, souffler nez, expirer				
VDM (Vidage De Masque) - avec masque				
Se positionner (plongeur + matériel) sur le bateau				
<b>Mise à l'Eau</b>	<b>Réalisé</b>			
A l'échelle en PMT				
<b>En Surface</b>	<b>Réalisé</b>			
Palmage - en ventral, sur 100m, en PMT				
Palmage - en dorsal, sur 100m, en PMT				
Capeler				
VDM - avec masque sans eau				
S'immerger à l'aide de la purge lente				
<b>A la Descente</b>	<b>Réalisé</b>			
Descendre à la vitesse du moniteur				
Equilibrer les oreilles, souffler par le nez				
<b>Zone 0 - 2 m</b>	<b>Réalisé</b>			
VDM - avec appui, avec masque, sans eau				
<b>En immersion</b>	<b>Réalisé</b>			
Communiquer				
Rester proche				
Evoluer à la même profondeur du moniteur				
Rester dans champ de vision moniteur, en cas d'intervention				
<b>A la Remontée</b>	<b>Réalisé</b>			
Remonter à la vitesse du moniteur, tour horizon et signe OK				
<b>En Surface</b>	<b>Réalisé</b>			
Gilet - gonfler le gilet				
Décapeler				
<b>A Quai</b>	<b>Réalisé</b>			
Dégréer son scaphandre avec aide				
Rincer (procédure désinfection) et ranger son équipement				

Plongeur Argent - Séance 2	Stagiaire			
	1	2	3	4
<b>A Quai</b>	<b>Réalisé</b>			
Gréer son scaphandre avec aide				
REC (Remontée sur Expiration Contrôlée)				
LRE (Lâcher Reprise d'Embout)				
<b>Mise à l'Eau</b>	<b>Réalisé</b>			
Bascule arrière en PMT sans lestage				
<b>En Surface</b>	<b>Réalisé</b>			
Immersion en PMT avec le PB sur expiration profonde				
Capeler				
Palmage - en ventral, sur 50m, en scaphandre				
Palmage - en dorsal, sur 50m, en scaphandre				
REC - en déplacement				
LRE - statique				
Immersion en phoque				
<b>Zone 0 - 2 m</b>	<b>Réalisé</b>			
REC - avec appui				
VDM - avec appui, avec masque, un peu d'eau				
VDM - avec appui, avec masque, à moitié rempli				
LRE - avec appui				
<b>Zone 3 - 6 m</b>	<b>Réalisé</b>			
REC - déplacement, sans variation profondeur				
<b>En Surface</b>	<b>Réalisé</b>			
Gilet - gonfler le gilet				
Décapeler				
<b>A Quai</b>	<b>Réalisé</b>			
Dégréer son scaphandre avec aide				

Validation Séance 2	Validé			
Gréer et dégréer son scaphandre avec aide				
Capeler et Décapeler en surface				
Gilet - gonfler le gilet lors retour surface				

Plongeur Argent - Séance 3	Stagiaire			
	1	2	3	4
<b>A Quai</b>	<b>Réalisé</b>			
Communication gestion d'air				
PB (Poumon Ballast)				
Gilet				
DBN (Dissociation Bucco Nasale)				
<b>Mise à l'Eau</b>	<b>Réalisé</b>			
Saut droit en PMT, sans lestage				
<b>En Surface</b>	<b>Réalisé</b>			
Immersion en canard en PMT				
<b>Mise à l'Eau</b>	<b>Réalisé</b>			
Bascule arrière en scaphandre				
<b>En Surface</b>	<b>Réalisé</b>			
DBN - sans masque en statique et en déplacement				
Immersion en phoque				
<b>Zone 3 - 6 m</b>	<b>Réalisé</b>			
REC - de 6 à 3m, remonter à la palme, gilet vide				
VDM - avec appui, avec masque, à moitié rempli				
VDM - avec appui, avec masque, rempli en entier				
LRE - déplacement, sans variation profondeur				
PB - allongé sur fond de 5m, pivot sur palme				
PB - changement position (dos, ventre), sans variation prof				
Gilet - gonfler gilet, utilisation purge suivant position				
<b>En immersion</b>	<b>Réalisé</b>			
Ajuster sa flottabilité avec le gilet et le poumon ballast				
Communiquer sur stock d'air (mi-pression et réserve)				

Validation Séance 3	Validé			
Bascule arrière en scaphandre				
Immersion en phoque				
REC - de 6 à 3m, remonter à la palme, gilet vide				
LRE - Zone 3-6m, déplacement, sans variation profondeur				